

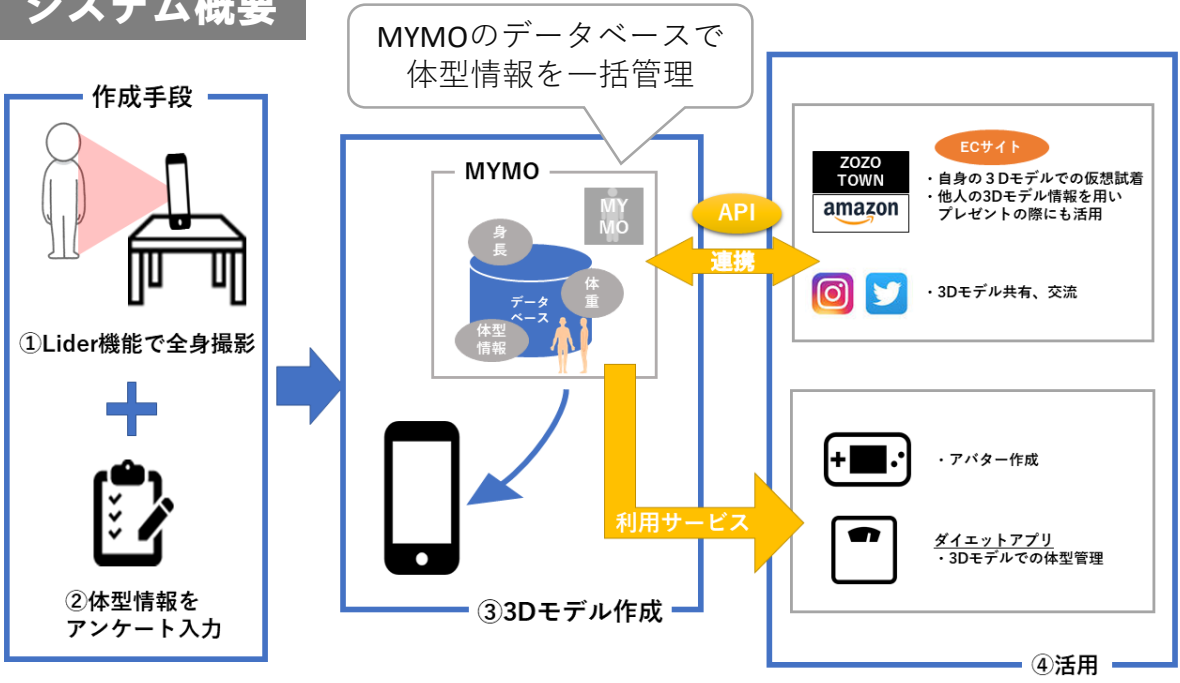
体型の3次元モデル活用・共有アプリ『MYMO(MY Model)』について

チーム名	Mymons us
メンバー	今西 風吹 (大阪経済大学・情報社会学部・中村健二ゼミナール) 吉川 喜基 (大阪経済大学・情報社会学部・中村健二ゼミナール) 佐野 竜基 (大阪経済大学・情報社会学部・中村健二ゼミナール) 杉本 将悟 (大阪経済大学・情報社会学部・中村健二ゼミナール) 樋口 和希 (大阪経済大学・情報社会学部・中村健二ゼミナール) 榎矢 七海 (大阪経済大学・情報社会学部・中村健二ゼミナール)

(取組概要)

本提案は、体型から3Dモデルを作成し、この3Dモデルをフィットネスやショッピング、共有などの様々な用途に活用出来るシステムの提案である。最初にiPhone13Proなどに搭載されているLider機能を使用し3Dモデルを作成、その3Dモデルを当システム内やAPI連携等を通じた他サービスでの活用が行えるようにすることで、既存のサービスの枠組みに捕らわれない体型情報を利用した新しいサービスの提供と利用が可能となり、体型情報の幅広い社会的な活用が可能となる。

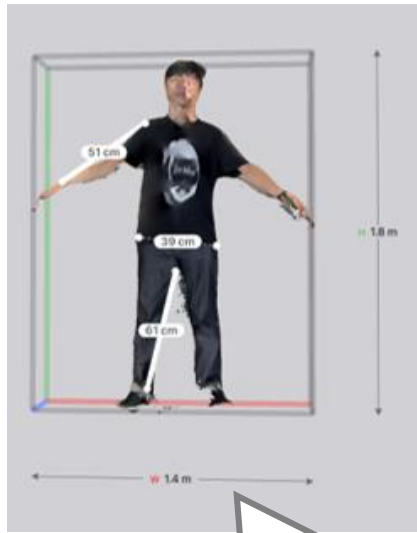
システム概要



左図は本提案のシステム概要図である。

- ①スマートフォンに搭載されているLiDARスキャナを用い体型及び外見を撮影
- ②外見から判断出来ない体重や生年月日等を入力
- ③入力されたデータを基にシステムで3Dモデルを作成
- ④作成された3Dモデルを当システムや他サービスで、仮想試着や自動服合わせ、フィットネス効果確認や会議アプリ用のアバター作成等の利用を行えるようにし、体型情報を有効活用

作成した3Dモデル



実際にLiDARスキャナを用いて作成した3Dモデル。実体との寸法の差は遜色無い程度に留まった。

【成果や補足説明等】

- ・実際にLiDARスキャナを利用し作成した3Dモデルの寸法と、モデルとなった人物の寸法を3か所の計測箇所を設定して確認した所、実体との一致率は93.1%を誇った。このことより、このシステムの実現可能性は高いと考えられる。
- ・体型情報は個人情報であるため、体型数値の公開範囲の設定を行えるようにしたり、データの匿名化を行うことでプライバシーの保護を行う。